



„Revolutionsspiel“

Nachdem ihr euch intensiv mit den Ereignissen des Vormärz und der Revolution 1848 auseinandergesetzt habt, sollt ihr euer erworbenes Wissen anwenden, indem ihr ein Brettspiel zur Revolution entwickelt.

Es müssen abgebildet werden:

- die wichtigsten Akteure (Liberale, Konservative, Arbeiter, Bauern)
- die Ereignisse (März-Aufstand, Nationalversammlung, Militärintervention)
- die Ressourcen (Öffentliche Meinung, Geld, Waffen)

Überlegt, was ihr an Material braucht:

- Spielbrett (Papier/ Karton), Spielfiguren (Steine, Murmeln), Karten (Ereignisse, Aktionen)
- Wird gewürfelt, werden Karten gezogen etc.

Formuliert ein kurzes Regelwerk:

- Ziel des Spiels
- Spielablauf
- Siegbedingungen

Testphase:

- Bastelt einen Prototyp eures Spiels (Ihr könnt später eine Endversion mit professionellem Layout erstellen, die auch in anderen Klassen gespielt werden kann)
- Spielt euer Spiel in der Gruppe
- Was funktioniert gut? Was nicht? Nehmt Verbesserungen vor.

„Spielemesse“

- Stellt die Spiele in Stationen auf und spielt sie abwechselnd nacheinander
- **Reflexion:** Welche historischen Prozesse wurden im Spiel deutlich? Wie beeinflussen Entscheidungen und Personen das Ergebnis?