



„Revolutions-Rollenspiel: Die Nationalversammlung“

1. Wählt aus dem Archiv eine Persönlichkeit aus. Erstellt ein Kurzprofil: Welche politischen oder gesellschaftlichen Forderungen stellt die Persönlichkeit. Zu welchem politischen Lager gehört er oder sie?
2. Wählt ein Debattenthema für die Nationalversammlung: Presse,- und Meinungsfreiheit, Grundrechte, Gleichberechtigung zwischen Mann und Frau, Armut etc. Am Ende der Debatte sollt ihr über eine Entscheidung abstimmen.
3. Schreibt eine ca. 2-minütige Rede aus der Sicht eurer Persönlichkeit.
4. Baut den Klassenraum zum Plenarsaal um. Beachtet dabei wer wo sitzt und neben wem. Verwendet ein Rednerpult, wenn eure Schule eines hat. Vielleicht tagt ihr ja in der Aula?
5. Jeder Redner hält seine Rede (max. 2 Minuten), danach führt ihr eine offene Diskussion durch, in der ihr Kompromisse finden oder Koalitionen schmieden könnt.
6. Mit einer digitalen Plattform (Kahoot, Mentimeter o.ä.) stimmt ihr nun über zentrale Beschlüsse (Grundrechte, Pressefreiheit etc.) ab.
7. Analysiert und diskutiert die Ergebnisse eurer Abstimmung: Welche Parteien konnten Kompromisse finden? Was ändert sich, was bleibt unverändert? Welche Erfahrungen habt ihr als „Politiker“ gemacht. Welche Bedeutung hat parlamentarische Arbeit? Damals und heute?